

1 DOI: xxx

2 Dos demostraciones de la existencia de las  
3  $(k, g)$ -jaulas

4 Julio César Díaz-Calderón

5 Instituto de Matemáticas - Campus Juriquilla

6 Universidad Nacional Autónoma de México

7 julio\_dc@ciencias.unam.mx

8 y

9 Diego González-Moreno

10 Departamento de Matemáticas Aplicadas y Sistemas

11 Universidad Autónoma Metropolitana - Cuajimalpa, México

12 dgonzalez@cua.uam.mx

13 **1. Introducción**

14 En matemáticas, la necesidad de probar la existencia de objetos fomen-  
15 ta el desarrollo de ideas y de técnicas para hacerlo. La demostración de  
16 la existencia de ciertos objetos matemáticos puede ser un asunto muy  
17 complicado, por lo que hacerlo es motivo de celebración. En este artícu-  
18 lo estudiaremos la existencia de uno de esos objetos matemáticos que  
19 surge en la teoría de las gráficas (o grafos) y es conocido como jaulas.

20 En teoría de las gráficas hay una categoría de problemas del siguiente  
21 tipo: dadas las funciones (parámetros)  $f_1, f_2, \dots, f_k$  con dominio en el  
22 universo de las gráficas y los valores  $c_1, c_2, \dots, c_k$  para estas funciones,  
23 ¿existe una gráfica  $G$  para la cual  $f_1(G) = c_1, f_2(G) = c_2, \dots, f_k(G) =$   
24  $c_k$ ?

25 Ahora, si se prueba que existen gráficas que cumplen con los valores  
26 de las funciones, una pregunta que se hacen las personas que investigan  
27 ésta área es encontrar es el mínimo número de vértices que tiene una  
28 de ellas.

29 En este trabajo hablaremos de un problema de esta naturaleza: la  
30 existencia de las jaulas. Para ello se consideran dos funciones clásicas  
31 de las gráficas: la regularidad y el cuello.

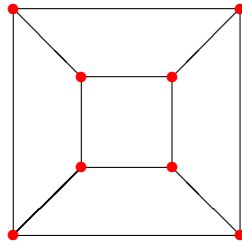
Recordemos, una *gráfica*  $G$  es una estructura compuesta por un conjunto  $V(G)$  de vértices (o nodos) y un conjunto  $E(G)$  de aristas (o enlaces) que conectan pares de vértices. El *orden* de  $G$  es la cardinalidad de  $V(G)$ . El *grado* de un vértice es el número de aristas incidentes a el y dos vértices son *adyacentes* si están conectados con una arista. Una gráfica  $G$  es  $k$ -regular si todos sus vértices son tienen grado  $k$ . Un *ciclo* en una gráfica  $G$  es una sucesión de vértices adyacentes comienza y termina en el mismo vértice y que no repite aristas o vértices (excepto el inicial y el final). El *cuello* de  $G$  es la longitud más pequeña de un ciclo de  $G$ .

Dados dos enteros  $k \geq 2$  y  $g \geq 3$ , una  $(k, g)$ -gráfica es una gráfica  $k$ -regular con cuello  $g$ . En la figura 1 se muestra una  $(3, 4)$ -gráfica. Una  $(k, g)$ -jaula es una  $(k, g)$ -gráfica con el menor número posible de vértices. Observa que la existencia de las  $(k, g)$ -gráficas implica la existencia de las  $(k, g)$ -jaulas.

La pregunta de existencia en este problema es ¿para todo par de enteros  $k \geq 2$  y  $g \geq 3$ , existe una  $(k, g)$ -gráfica? Y si existe una  $(k, g)$ -gráfica, ¿cuántos vértices tiene la  $(k, g)$ -jaula?

En este trabajo utilizaremos  $\nu(k, g)$  para denotar al orden de una  $(k, g)$ -jaula. Se puede ver que las  $(2, g)$ -jaulas son los ciclos de longitud  $g$ , lo cual implica que  $\nu(2, g) = g$ . También se puede ver que las  $(k, 3)$ -jaulas son gráficas completas con  $k + 1$  vértices, es decir,  $K_{k+1}$  y  $\nu(k, 3) = k + 1$ . Además, la gráfica bipartita completa  $K_{k,k}$  es la  $(k, 4)$ -jaula y por lo tanto  $\nu(k, 4) = 2k$ .

Aunque para algunas parejas de enteros  $k$  y  $g$  se puede encontrar una  $(k, g)$ -gráfica, no es claro que esto se pueda hacer para toda pareja  $(k, g)$ . La prueba de la existencia de las jaulas no es inmediata, y fue probada por primera vez en 1963 por Sachs [7]. Muy poco tiempo después Erdős en conjunto con el mismo Sachs [5] dió una demostración diferente de su existencia. Es curioso ver que estos dos artículos, donde se probó la existencia de las  $(k, g)$ -gráficas, se hacen referencia cruzada entre sí.



**Figura 1.**  $(3, 4)$ -gráfica de orden 8

En este trabajo presentamos dos demostraciones de la existencia de las  $(k, g)$ -jaulas con similitudes a los textos canónicos de Sachs y

65 Erdős en el estudio de las jaulas. Una demostración es no construc-  
 66 tiva y la otra es constructiva. También veremos como las ideas aquí  
 67 presentadas pueden utilizarse para probar la existencia de familias de  
 68  $(k, g)$ -gráficas que cumplen una propiedad adicional, como ser hamilto-  
 69 niana.

70 Ahora, la pregunta sobre el orden de las  $(k, g)$ -jaulas es un problema  
 71 abierto para la mayoría de las parejas de enteros  $k \geq 2$  y  $g \geq 3$  y ha  
 72 generado muchos grupos de investigación en todo el mundo. Piensa,  
 73 por ejemplo, en la  $(3, 4)$ -jaula. La figura 1 muestra una  $(3, 4)$ -gráfica  
 74 de orden ocho, pero la  $(3, 4)$ -jaula sólo tiene seis vértices. Dicha jaula  
 75 se puede representar como un hexágono regular con sus tres diagonales  
 76 del tamaño del diámetro de la circunferencia circunscrita al hexágono.  
 77 Una de las referencias más citadas para conocer las múltiples cotas  
 78 existentes y las variadas técnicas para probar que lo son es el *Dynamic*  
 79 *Cage Survey* de Exoo y Jajcay [6].

## 80 2. Método de Erdős y Sachs

81 En esta sección presentamos una prueba no constructiva de la exis-  
 82 tencia de las  $(k, g)$ -gráficas. La demostración que aparece aquí no es  
 83 la prueba que aparece en el artículo de Erdős y Sachs [5]; en esa se  
 84 emplea inducción matemática. Sin embargo, las ideas que aparecen en  
 85 esta prueba tienen un espíritu similar a las utilizadas en el artículo de  
 86 Erdős y Sachs [5].

87 La siguiente demostración se la enseñó Victor Neumann a Diego  
 88 cuando era su alumno de licenciatura y estudiaban las  $(k, g)$ -jaulas.  
 89 Un día, Diego le dijo a Victor que no podía leer la prueba de la existen-  
 90 cia de las jaulas porque estaba en alemán. Victor, que sabía alemán, se  
 91 comprometió a leer la prueba y explicársela la semana siguiente. Diego  
 92 siempre creyó que la demostración que Victor le había explicado siete  
 93 días después era la que aparecía en el artículo en alemán de Erdős y  
 94 Sachs.. Sin embargo, al escribir este artículo y revisar la versión original  
 95 y la traducción literal de esta prueba que aparece en el apéndice del  
 96 *Dynamic Cage Survey* de Exoo y Jajcay [6], se dió cuenta de que la  
 97 demostración es diferente. Creemos que esta versión es más accesible y  
 98 respeta las ideas de la prueba publicada en alemán por Erdős y Sachs,  
 99 y por este motivo la presentamos a continuación.

**Teorema 2.1** (Existencia de las jaulas). *Dados dos enteros  $k \geq 3$  y  $g \geq 3$ , existe una  $(k, g)$ -jaula y*

$$\nu(k, g) \leq 2(k-1) + \sum_{i=1}^{g-2} (k-1)^i + \sum_{i=1}^{g-1} (k-1)^i.$$

*Demostración.* Sean  $k \geq 3$  y  $g \geq 2$  enteros, y sea

$$n = 2(k-1) + \sum_{i=1}^{g-2} (k-1)^i + \sum_{i=1}^{g-1} (k-1)^i.$$

100 Ahora, considera el conjunto  $\mathcal{G}$  compuesto por todas las gráficas de  
 101 orden  $n$ , cuello  $g$  y grado máximo a lo más  $k$ . Se puede ver que  $\mathcal{G} \neq \emptyset$ ,  
 102 ya que la gráfica que formada por un ciclo de longitud  $g$  y  $n-g$  vértices  
 103 aislados pertenece a  $\mathcal{G}$ .

Para cada gráfica  $G$  en  $\mathcal{G}$  definimos el conjunto  $M(G)$  formado por los vértices de grado menor a  $k$ , así

$$M(G) = \{v \in V(G) \mid d(v) < k\}.$$

104 Y, denotamos por  $m(G)$  a la distancia máxima entre los vértices de  
 105  $M(G)$ .

106 De entre todas las gráficas en  $\mathcal{G}$  elegimos una gráfica  $G$  con el mayor  
 107 número de aristas, que maximiza la cardinalidad de  $M(G)$  y que sujeta  
 108 a estas condiciones cumpla que la distancia  $m(G)$  sea la más grande  
 109 posible. Si logramos ver que  $M(G) = \emptyset$ , entonces la demostración estará  
 110 terminada.

111 Sean  $u$  y  $v$  vértices en  $M(G)$  tales que  $d(u, v) = m(G)$  (si  $|M(G)| = 1$ ,  
 112 entonces  $u = v$  y  $d(u, v) = m(G) = 0$ ).

113 Afirmamos que  $m(G) \leq g-2$ . Si  $m(G) \geq g-1$ , entonces la gráfica  
 114 que se obtiene al agregar a  $G$  la arista  $uv$  tiene más aristas que  $G$  y  
 115 mantiene el cuello  $g$  (pues estamos suponiendo que  $d(u, v) \geq g-1$ ) y  
 116 como  $d_G(u) < k$  y  $d_G(v) < k$ , entonces  $G + uv$  es una gráfica en  $\mathcal{G}$  con  
 117 más aristas que  $G$ , lo cual no es posible.

118 Utilicemos  $W$  para denotar al conjunto de todos los vértices  $w$  de  $G$   
 119 tales que  $d(u, w) \leq g-2$  o  $d(v, w) \leq g-1$ .

Nota que el número de vértices a distancia a lo más  $g-2$  de  $u$  tiene cardinalidad a lo más

$$1 + \sum_{i=1}^{g-2} (k-1)^i.$$

De igual manera, los vértices a distancia a lo más  $g-1$  de  $v$  son a lo más

$$1 + \sum_{i=1}^{g-1} (k-1)^i.$$

Por lo tanto,

$$|W| \leq 2 + \sum_{i=1}^{g-2} (k-1)^i + \sum_{i=1}^{g-2} (k-1)^i.$$

120 Como  $n > |W|$ , existe  $x$  en  $V(G)$  que no pertenece a  $W$ . Entonces,  
 121  $d(u, x) \geq g-1$  y  $d(v, x) \geq g$ . Como  $d(u, x) \geq g-1 > m(G)$ , tenemos que

122  $x \notin M(G)$  y por lo tanto  $d(x) = k$ . Por hipótesis  $k \geq 3$ , entonces existe  
 123 una arista  $e$  incidente a  $x$  tal que al quitarla de  $G$  no alteramos el cuello.  
 124 Supongamos que  $e = xx'$ . Como  $d(v, x') \geq d(v, x) - 1 \geq g - 1 > m(G)$   
 125 se sigue que  $x' \notin W$  y  $d(x') = k$ .

126 Tomemos la gráfica  $G^* = G - xx' + ux$ . Observa que  $G^*$  pertenece a  
 127  $\mathcal{G}$  y como  $|E(G^*)| = |E(G)|$ , entonces tiene el máximo posible número  
 128 de aristas. Además,  $x' \in M(G^*)$  (pues perdió una arista) y  $M(G^*)$   
 129 contiene a todos los vértices de  $M(G)$ , con la posible excepción de  
 130  $u$ . Como  $|M(G^*)| \leq |M(G)|$  (pues así escogimos a  $G$ ), se sigue que  
 131  $u \notin M(G^*)$ . Por lo tanto  $d_{G^*}(u) = k$  y  $|M(G^*)| = |M(G)|$ .

132 Si  $|M(G^*)| = 1$ , entonces  $M(G^*) = \{x'\}$  y se sigue que  $M(G) = \{u\}$   
 133 y  $u = v$ . Como  $d_{G^*}(u) = k$ , entonces  $d_G(u) = k - 1$ . Por lo tanto  $G$   
 134 tiene exactamente un vértice de grado  $k - 1$  y  $n - 1$  vértices de grado  
 135  $k$ . Entonces  $k - 1$  y  $n - 1$ <sup>1</sup> son pares, pero como  $n$  es múltiplo de  $k - 1$   
 136 obtenmos una contradicción.

137 Si  $|M(G^*)| \geq 2$ , entonces  $v, x' \in M(G^*)$  y  $d_{G^*}(v, x') \leq m(G^*) \leq$   
 138  $m(G) \leq g - 2$ .

139 Sea  $P$  una  $vx'$ -trayectoria de longitud mínima en  $G^*$ . Si  $P$  está con-  
 140 tenida en  $G$ , entonces tendría longitud al menos  $g - 1$ , lo cual es una  
 141 contradicción. Entonces  $P$  contiene la arista  $ux$ . Entonces  $P$  tiene una  
 142  $vu$ -trayectoria contenida en  $G$  de longitud al menos  $m(G)$  o una  $vx$ -  
 143 trayectoria contenida en  $G$  de longitud al menos  $g > m(G)$ . En los dos  
 144 casos la longitud de  $P$  es más grande que  $m(G^*)$ , que es una contradic-  
 145 ción. Por lo tanto  $M(G) = \emptyset$ .  $\square$

### 146 3. Método de Sachs

147 Si bien el método de la sección anterior nos permite demostrar la exis-  
 148 tencia de las  $(k, g)$ -gráficas para cualquier par de valores enteros  $k \geq 3$   
 149 y  $g \geq 3$ , no nos permite encontrar cuáles son las  $(k, g)$ -gráficas. En esta  
 150 sección, veremos una forma de construirlas de manera inductiva.

151 Julio hizo esta adaptación de la demostración de la existencia de  
 152 las  $(k, g)$ -gráficas en el artículo de Sachs cuando empezó a estudiar las  
 153 jaulas con Gabriela Araujo Pardo durante la licenciatura. Se dió cuen-  
 154 ta que aunque existía una tradición larga del estudio de las jaulas en  
 155 México, las personas con las que habló no conocían los detalles de la  
 156 construcción de Sachs [7]. En ese momento, le parecía imperativo en-  
 157 tender la construcción de Sachs de las  $(k, g)$ -gráficas pese a que tienen  
 158 más vértices que las cotas superiores conocidas del número de vérti-  
 159 ces de las  $(k, g)$ -jaulas. Esto se debía a que intentaría construir otras

<sup>1</sup>Este hecho se sigue de que en toda gráfica el número de vértices de grado impar siempre es par

gráficas con menos vértices a partir de las de Sachs usando las técnicas que había aprendido de Gaby sobre cómo construir gráficas con menos vértices a partir de las gráficas que se obtienen de geometrías finitas, ver [1, 2].

La construcción que presentó Sachs, hasta donde sabemos, es la única construcción de una  $(k, g)$ -gráfica que no utiliza herramientas algebraicas. Para ver construcciones algebraicas de  $(k, g)$ -gráficas se recomienda revisar los trabajos de Biggs [3, 4]. A diferencia de la demostración de Sachs, esta construcción no admite aristas múltiples y consideramos que es más accesible.

**Teorema 3.1** (Sachs). *Dados dos enteros  $k \geq 2$  y  $g \geq 3$ , existe una  $(k, g)$ -gráfica  $G$ , la cual tiene un ciclo hamiltoniano<sup>2</sup>.*

*Demostración.* Para  $k = 2$  y  $g \geq 3$ , el ciclo de longitud  $g$  cumple con las condiciones del teorema. Ahora, para  $k = 3$  y  $g = 3$ , la gráfica completa  $K_{k+1}$ , también satisface el teorema.

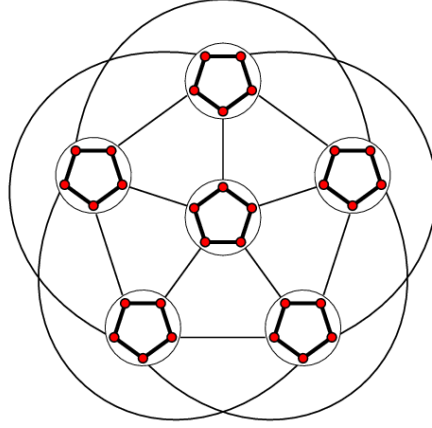
Probaremos el resto del teorema utilizando una doble inducción. Primero hagamos inducción sobre  $g$ . Tomemos como primera hipótesis de inducción que existe una  $(k, g)$ -gráfica para todo par de enteros  $3 \leq g < g_0$  y  $k \geq 2$ . Demostremos que si se cumple ésta hipótesis, entonces existe una  $(k, g_0)$ -gráfica para cualquier entero  $k \geq 2$ . Para ésto, haremos inducción sobre  $k$ . Así, tomemos como segunda hipótesis de inducción que existe una  $(k, g_0)$ -gráfica para todo entero  $2 \leq k < k_0$ . Demostraremos que si se cumple esta segunda hipótesis, entonces existe una  $(k_0, g_0)$ -gráfica. Dado que ya se sabe que existen  $(k, g)$ -gráficas para  $g = 3$  y  $k = 2$ , los casos base de ambas inducciones están cubiertos y se puede asumir que  $g_0 > 3$  y que  $k_0 > 2$ .

Por la segunda hipótesis de inducción existe una gráfica,  $G^*$ , que es  $(k_0 - 1)$ -regular, tiene cuello  $g_0$  y es hamiltoniana. Sean  $d_1, d_2, \dots, d_r$  los vértices de un ciclo hamiltoniano  $G^*$ , al cuál denotaremos por  $C(G^*)$ , donde los subíndices están en orden cíclico respecto al ciclo hamiltoniano. Ahora, por la primera hipótesis de inducción se sabe que existe una gráfica,  $H$ ,  $r$ -regular, hamiltoniana con cuello  $g_0 - 1$ . Sean  $v_1, v_2, \dots, v_s$  los vértices de un ciclo hamiltoniano de  $H$ , al cual denotaremos por  $C(H)$ , y donde los subíndices están en orden cíclico respecto al ciclo hamiltoniano.

Sean  $G_1^*, \dots, G_s^*$  copias (gráficas isomórfas<sup>3</sup>) de  $G$ . Para todo  $i \in \{1, 2, \dots, s\}$ , sean  $d_{i1}, d_{i2}, \dots, d_{ir}$  una forma de etiquetar los vértices de  $G_i^*$  de manera que la función  $\tau_i : \{d_1, d_2, \dots, d_r\} \rightarrow \{d_{i1}, d_{i2}, \dots, d_{ir}\}$ ,

<sup>2</sup>Una gráfica  $G$  es hamiltoniana si contiene un ciclo que utiliza a todos los vértices de  $G$ . Un ciclo que utiliza a todos los vértices de una gráfica se conoce como ciclo hamiltoniano.

<sup>3</sup>Una gráfica isomorfa,  $F$ , de  $F^*$  es una gráfica tal que existe una función biyectiva  $f : V(F) \rightarrow V(F^*)$  con la propiedad de que  $(u, v) \in E(F)$  si y solo si  $(f(u), f(v)) \in E(F^*)$ . Toda función  $f$  que cumple las condiciones de la oración anterior se conoce como un isomorfismo entre  $F$  y  $F^*$ .



**Figura 2.** Construcción de las aristas para  $G^* = C_5$  y  $H = K_6$  en [6]

198 definida como  $\tau_i(d_j) = d_{ij}$ , es un isomorfismo entre  $G^*$  y  $G_i^*$ . Es inme-  
 199 diato de la definición que  $d_{i1}, d_{i2}, \dots, d_{ir}$  (en ese orden) son los vértices  
 200 de un ciclo hamiltoniano,  $C(G_i^*)$ , de  $G_i^*$ , para toda  $i \in \{1, 2, \dots, s\}$ .

201 Ahora vamos a construir una  $(k_0, g_0)$ -gráfica hamiltoniana, que lla-  
 202 maremos  $G$ . Como observación (y para que exista una imagen clara de  
 203 la construcción de  $G$ ), la idea es reemplazar los vértices de  $H$  por copias  
 204 de  $G^*$  y colocar las aristas correspondientes a  $H$  de manera adecuada,  
 205 ver figura 2. Sea  $G$  la gráfica cuyos vértices son la unión de los vértices  
 206 de las copias  $G_1^*, \dots, G_s^*$ . Las adyacencias de  $G$  se crean de la siguiente  
 207 manera:

- 208 1.  $d_{ij}$  será adyacente a los vértices adyacentes que tiene en  $G_i^*$ , para  
 209 toda  $i \in \{1, 2, \dots, s\}$  y cualquier  $j \in \{1, 2, \dots, r\}$ .
2.  $d_{xr}$  será adyacente a  $d_{(x+1)1}$ , para toda  $x \in \{1, 2, \dots, s-1\}$ .  
 Además,  $d_{sr}$  será adyacente a  $d_{11}$ . Estas aristas representan a  
 $C(H)$ . Observe que los dos primeros puntos implican que

$$(d_{11}, d_{12}, \dots, d_{1r}, d_{21}, d_{22}, \dots, d_{2r}, d_{31}, \dots, d_{(s-1)r}, d_{s1}, \dots, d_{sr}, d_{11})$$

210 es un ciclo hamiltoniano.

- 211 3. Definimos  $G'_i = G_i^* - d_{i1} - d_{ir}$  para todo  $i \in \{1, 2, \dots, s\}$ . El  
 212 número de vértices de  $G'$  es  $r-2$  y el grado de cada vértice en  $H$   
 213 menos los dos grados del ciclo hamiltoniano es  $r-2$ . Por tanto,  
 214 es posible escoger aristas de los vértices de  $G$  de tal forma que si  
 215  $v_x v_y \in E(H) \setminus C(H)$ , entonces existe una arista de  $v'_x$  a  $v'_y$  con  
 216  $v'_x \in V(G'_x)$  y  $v'_y \in V(G'_y)$  y de tal forma que estas nuevas aristas  
 217 se distribuyan de manera que cada vértice de  $G'_1, G'_2, \dots, G'_s$  sea  
 218 adyacente a exactamente otro vértice.

Dado que cada vértice tiene  $k_0 - 1$  vecinos de la copia  $G^*$  en la que  
 está y un vecino a otra copia de  $G^*$  por las reglas de incidencia dadas por

$H$ , entonces cada vértice tiene  $k_0$  vecinos. Además, por construcción,

$$(d_{11}, d_{12}, \dots, d_{1r}, d_{21}, d_{22}, \dots, d_{2r}, d_{31}, \dots, d_{(s-1)r}, d_{s1}, \dots, d_{sr}, d_{11})$$

es un ciclo hamiltoniano.

Ahora, dado un ciclo  $\mathcal{C}$  con el menor número posible de vértices en  $G$  hay dos posibilidades: 1) que todos sus vértices estén en  $G_i^*$ , para algún  $i \in \{1, 2, \dots, s\}$  o 2) que no lo estén. En el primer caso es suficiente con recordar que el cuello de  $G_i^*$  es  $g_0$  para ver que  $\mathcal{C}$  tiene al menos  $g_0$  aristas. Para el segundo caso basta notar que se puede crear una trayectoria cerrada en  $H$ ,  $\mathcal{C}'$ , a partir de  $\mathcal{C}$ . Para construir  $\mathcal{C}'$  basta con tomar un vértice por cada copia de  $G$  y las aristas  $v_x v_y$  entre esos vértices corresponden a cada transición en  $\mathcal{C}$  entre un vértice de  $G_x^*$  a uno en  $G_y^*$ . Dado que el cuello de  $H$  es  $g_0$ , entonces  $\mathcal{C}'$  tiene al menos  $g_0$  aristas. Por tanto,  $\mathcal{C}$  tiene al menos  $g_0$  aristas (pues tiene las aristas de transición entre copias de  $G$  más aristas dentro de cada copia). Por tanto, el cuello de  $G$  es al menos  $g_0$ . No obstante, como cualquier ciclo mínimo de  $G_1^*$  está en  $G$ , entonces existe un ciclo de  $g_0$  aristas (el cuello de  $G_1^*$ ) en  $G$ . En conclusión, el cuello de  $G$  es  $g_0$ , con lo que se termina el paso inductivo.  $\square$

## 4. Perspectivas de investigación

Las dos demostraciones presentadas en este artículo contienen ideas que pueden ser útiles para demostrar la existencia de gráficas que cumplen con ciertas propiedades. Las ideas aquí descritas fueron utilizadas en un artículo reciente que escribimos conjuntamente con Gabriela Araujo-Pardo, Julián Fresán, Linda Lesniak y Mika Olsen [?]. En dicho texto, utilizamos las técnicas de ambas demostraciones para probar la existencia de familias infinitas de  $(k, g)$ -gráficas que, además, tienen un número cromático dado.<sup>4</sup> Es decir, resolvimos el problema de la existencia de gráficas para algunos valores de tres funciones clásicas: la regularidad, el cuello y el número cromático.

Nuestra investigación reciente nos hizo reevaluar los ejercicios realizados en la licenciatura y volver a los textos canónicos de un área de las matemáticas (el estudio de jaulas en la teoría de gráficas) para explorar las ideas y construcciones que fueron olvidadas. Nos dimos cuenta de que esas ideas y construcciones pueden servir de inspiración para resolver problemas de investigación matemática actual. Crear espacios para estos ejercicios de memoria y de aprendizaje, entonces, puede convertirse en un camino importante para la formación matemática. A su vez, hacer el esfuerzo por identificar, nombrar y prestar atención a lo

<sup>4</sup>El número cromático de una gráfica es el menor número de colores necesarios para colorear los vértices de la gráfica de forma que no haya dos vértices adyacentes del mismo color.



que tomamos como conocimiento existente” puede enriquecer nuestra  
investigación y darnos nuevos resultados y perspectivas.

## Bibliografía

- [1] G. Araujo-Pardo y J. J. Montellano-Ballesteros, «Cages: constructions and new upper bounds», en *8th International Symposium on Parallel Architectures, Algorithms and Networks (ISPAN'05)*, Dec 2005, doi:10.1109/ISPAN.2005.23, 4 pp.−.
- [2] G. Araujo-Pardo, D. González, J. J. Montellano-Ballesteros, y O. Serra, «On upper bounds and connectivity of cages», *Electronic Notes in Discrete Mathematics* vol. 28 (2007) 137 – 140, doi:https://doi.org/10.1016/j.endm.2007.01.019, 6th Czech-Slovak International Symposium on Combinatorics, Graph Theory, Algorithms and Applications.
- [3] N. L. Biggs, «Girth and residual finiteness», *Combinatorica* vol. 8 (1988) 307–312, doi:/10.1007/BF02189087.
- [4] ———, «Cubic graphs with large girth», *Combinatorial Mathematics: Proceedings of the Third International Conference* vol. 555 (1989) 56–62, doi:/10.1111/j.1749-6632.1989.tb22437.x.
- [5] P. Erdős y H. Sachs, «Reguläre Graphen gegebener Taillenweite mit minimaler Knotenzahl», *Wiss. Z. Uni. Halle (Math. Nat.)* vol. 12 (1963) 251–257.
- [6] G. Exco y R. Jajcay, «Dynamic Cage Survey», *The Electronic Journal of Combinatorics* vol. DS16 (2013) 1–55, doi:10.37236/37.
- [7] H. Sachs, «Regular Graphs with Given Girth and Restricted Circuits», *J. London Math. Soc.* vol. s1-38 (1963) 423–429, doi:10.1112/jlms/s1-38.1.423.